

第4章 图像

鼎峰教育
DF EDUCATION

网页中使用图像

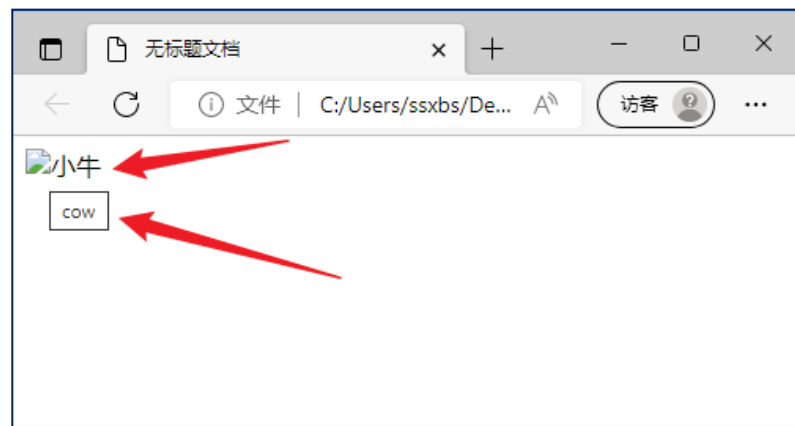
- ✦ 网页中常用的图像格式GIF、JPG（JPEG）和PNG。
- ✦ 网页使用图像的2种方式：直接引入、作为背景引入
- ✦ 直接引入：
- ✦ 并不是真正地把图像加入到HTML文档中，而是一个链接
- ✦ 元素是行内块元素，不独占一行，可以设置大小，设置width和height属性分别设定图像显示的宽度和高度，不会影响原图。

DF EDUCATION

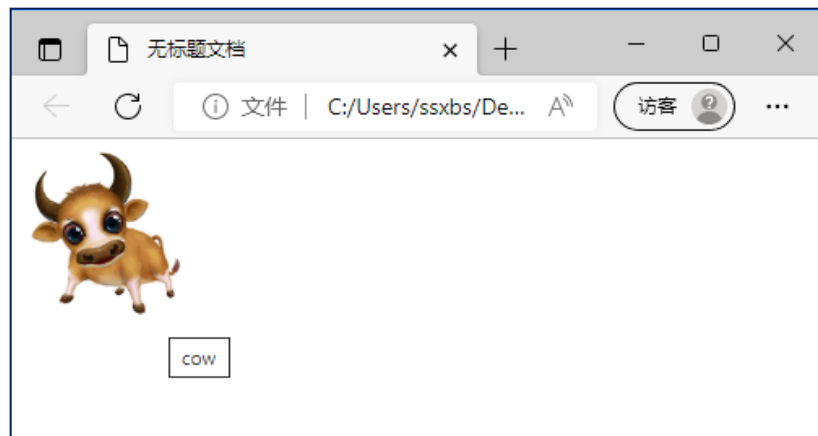
- ✦ 属性**src**指定图像的路径及文件名，是**必需属性**。如果属性设置为空值，表示插入一个**图像占位符**。
- ✦ **alt**属性：设置**替代文字**，图像不能正常显示的提示文本，是**必需的属性**。
- ✦ **title**属性：设置图片的**标题**，鼠标**悬停时**显示的内容。同<a>中的title属性。
- ✦ **border**属性：设置图像的**边框**，只能指定边框的宽度，不能通过属性设置其颜色。可以通过CSS设置图像边框颜色。
- ✦ **height、width**属性：可以只设置其中1个，会**等比例缩放原图**显示在网页中。也可以设置2个属性，会按照指定的大小显示在网页中。

属 性	描 述
src	图像的源文件路径及文件名，必需
alt	图像的替代文本，必需
title	图片的描述与进一步说明
width	图像的宽度
height	图像的高度
border	添加图片边框，设置的是边框宽度

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>无标题文档</title>
6 </head>
7 <body>
8     
9 </body>
10 </html>
```



```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>无标题文档</title>
6 </head>
7 <body>
8     
9 </body>
10 </html>
```



图文混排

- ✚ 图文混排属性：**align**、**hspace**、**vspace**。
- ✚ 属性align的取值有：**垂直方向**top、middle、bottom，**水平方向**left、center、right。
- ✚ 属性值设置为**left**和**right**，文字环绕图像，类似Word中的四周型环绕。
- ✚ 属性值设置为center、top、middle、bottom时，文字行高图片高度一致，类似word中的嵌入型环绕。
- ✚ **hspace**和**vspace**用于设置图像的水平和垂直**边距**。即图片边缘与其他元素之间的空白距离。

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123
9     
10    123
11 </body>
12 </html>

```



```

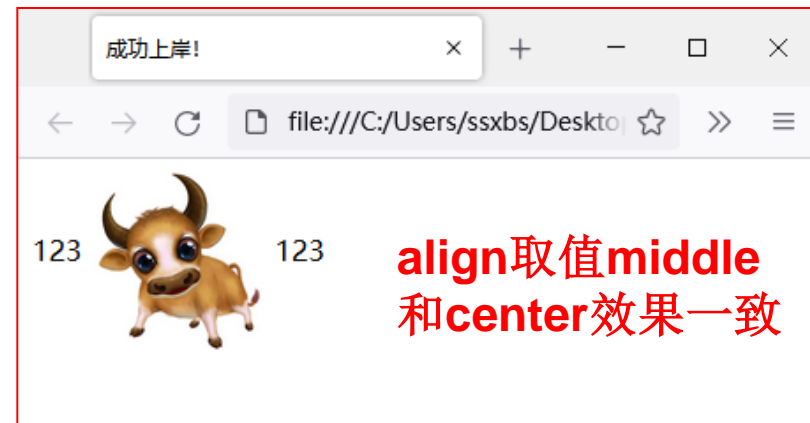
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123
9     
10    123
11 </body>
12 </html>

```

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123
9     
10    123
11 </body>
12 </html>

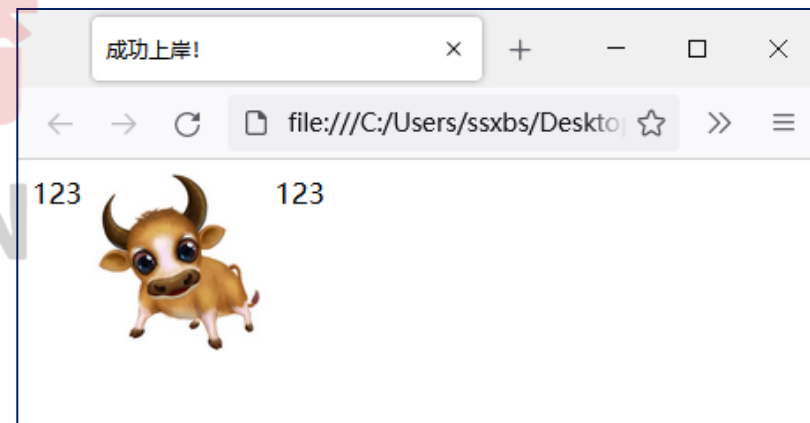
```



```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123
9     
10    123
11 </body>
12 </html>

```



```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123
9     
10    123
11 </body>
12 </html>

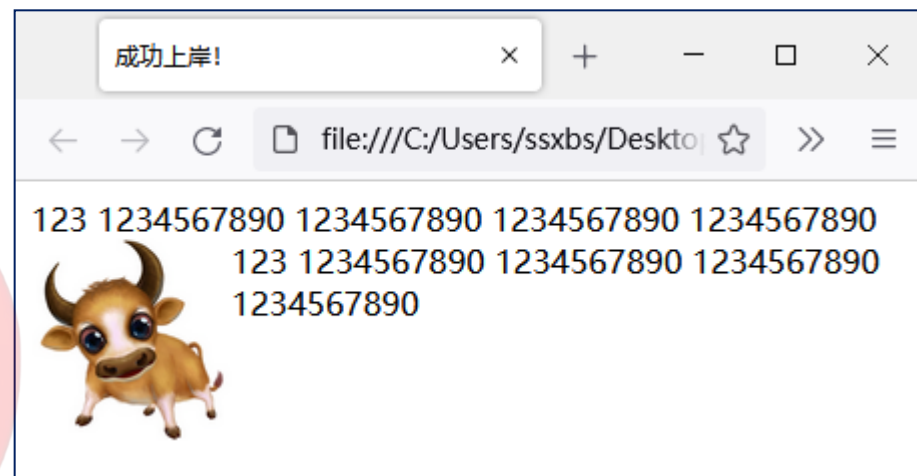
```



```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
9     
10    123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
11 </body>
12 </html>

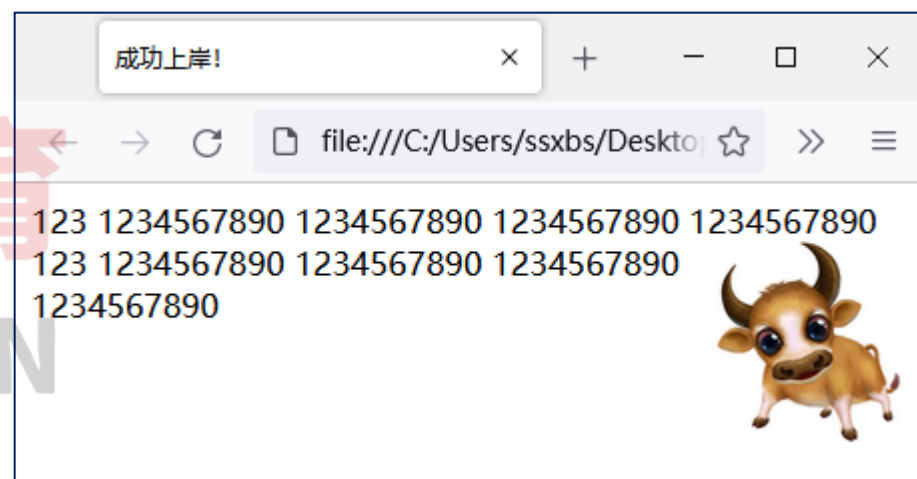
```



```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
9     
10    123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
11 </body>
12 </html>

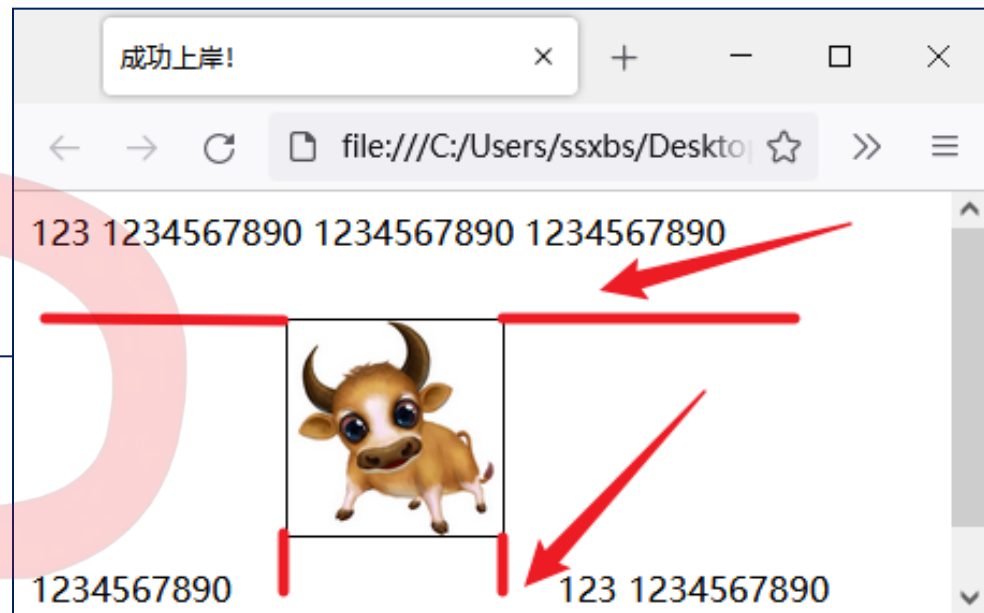
```



```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
9     
10     123 1234567890 1234567890 1234567890 1234567890
11 </body>
12 </html>

```



图像热区（图像地图）

- ✦ 可以在一个图像中添加多个超链接
- ✦ 具体来说是将图像分为多个区域（或称“热点”），每个区域是一个超链接。
- ✦ 当用户单击图像中某个热区时，会打开该热区指定的链接目标。
- ✦ 创建图像热区需要2步：
 - 1：定义图像地图以及各区域的链接目标，可添加多个区域
 - 2：添加图片，引用地图

步骤1：定义图像地图以及各区域的链接目标，可添加多个区域

```
<map name="">  
  <area shape="  
    circle 【3个坐标，圆心、半径】  
    rect 【4个坐标，左上角右下角】  
    poly 【若干个坐标，顺时针方向标注】 "  
    coords="坐标 【所有坐标加单位px，各坐标值之间用空格或逗号隔开】 "  
    href="链接目标">  
  <area>  
  .....  
</map>
```

步骤2：添加图片，引用地图。多个图片可以引用同一个地图。

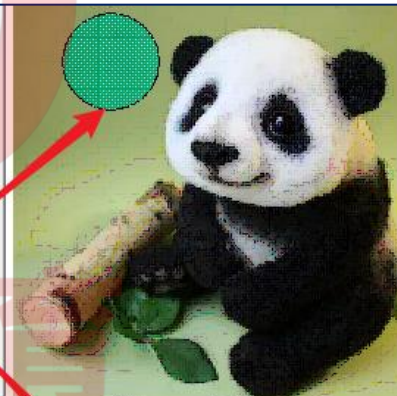
`` 【要加井号】

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>成功上岸</title>
6 </head>
7 <body>
8   <map name='requ'>
9     <area shape='circle' coords='100,100,50'
10    href='http://www.baidu.com'>
11   </map>
12   <img src='image/pic1.png' usemap="#requ">
13   <img src='image/pic3.png' usemap='#requ'>
14 </body>
15 </html>
16

```

两个图像热区设置使用
同一个地图的效果




```

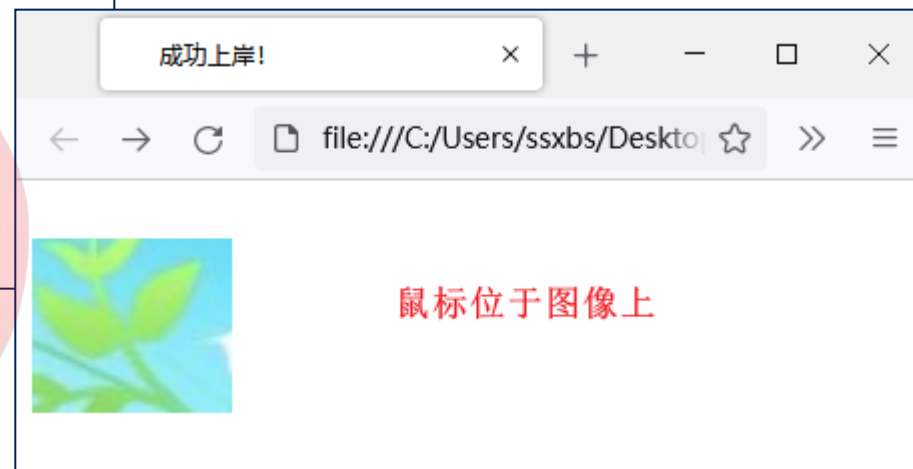
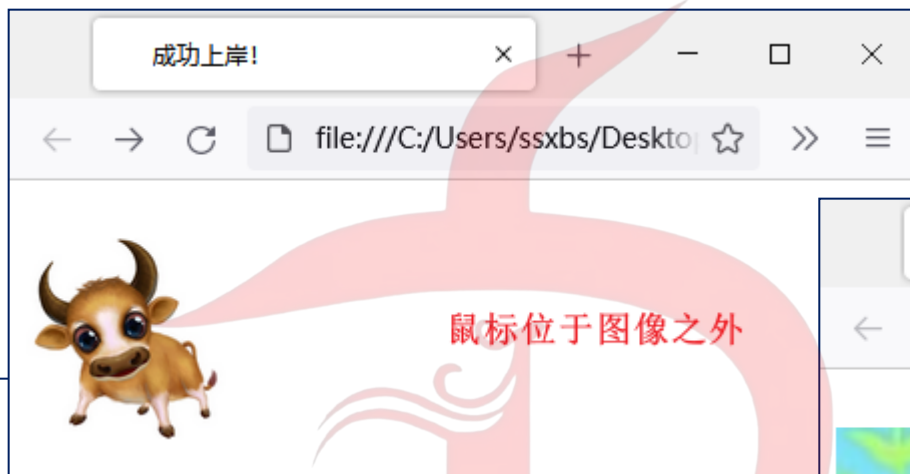
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body><br>
8     
10     <map name="mym">
11         <area shape="rect" coords="77,112,140,173" href=
12         "#" alt="大象">
13         <area shape="circle" coords="97,232,38" href="#"
14         alt="熊猫">
15         <area shape="poly" coords=
16         "71,42,66,77,107,88,118,42,98,26" href="#" alt="猴子">
17     </map>
18 </body>
19 </html>

```



设置鼠标经过图像：需要准备2张图片

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body><br>
8     
11 </body>
12 </html>
```



✚ 标记中添加background属性添加背景图像

- <body>
- <table>
- <tr>
- <td>



跑马灯【滚动文字】

```
<marquee behavior="" bgcolor="" direction="" onMouseOver="this.stop()" onMouseOut="this.start()">  
    滚动内容  
</marquee>
```

- behavior：设置文字滚动方式。“alternate”:交替滚动“scroll”:循环滚动; “slide”:只一次滚动。
- bgcolor：为滚动文字添加背景颜色。
- direction：设置文字滚动的方向，取值可以为up、down、left和right四种
- height和width：设置文字滚动的区域，取值为点数或相对于窗口的百分比
- loop：设置文字滚动的循环次数。默认值为-1，-1表示无限次循环次数
- scrollamount：调整文字滚动的速度，数值越大速度越快
- scrolldelay：设置在每一次滚动的间隔产生一段时间的延迟，数值越大延迟越长
- hspace和vspace：设置文字滚动的水平垂直空间。

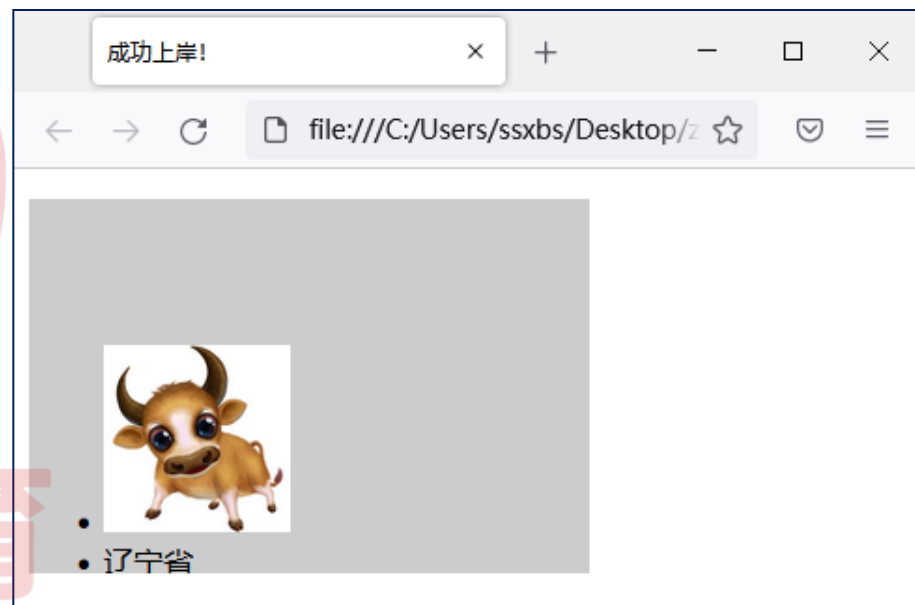
- ✚ 不设置width属性时，元素为块级元素，独占一行；设置width属性后，元素为行内块元素，不独占一行。
- ✚ 可以将<marquee>放在一个块级元素中，比如<p>或<div>。
- ✚ <marquee>标记中可以添加列表，列表项可以是文字和图像

鼎峰教育
DF EDUCATION

```

1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>成功上岸! </title>
6 </head>
7 <body>
8     <p>
9         <marquee bgcolor="#cccccc" width="300px" height=
"200px" direction="up" onMouseOver="this.stop()" onMouseOut=
"this.start()">
10             <ul>
11                 <li>
12                     
13                 </li>
14                 <li>
15                     辽宁省
16                 </li>
17             </ul>
18         </marquee>
19     </p>
20 </body>
21 </html>

```



一、选择题

✚ 1. 对热点区域，下列__D__不能完成。

- A. 移动 B. 删除 C. 对齐 D. 添加颜色

✚ 2. 图像标签中的属性“alt”表示__C__。

- A. 设置图文混排效果 B. 设置图像大小
C. 为图像添加替换文本 D. 图像的排列方式

✚ 3. 以下说法正确的是__C__。

- A. 图像上不能设置超链接
- B. 一个图像上只能设置一个超链接
- C. 一个图像上能设置多个超链接
- D. 鼠标移动到设置了超链接的图像上仍然显示箭头形状

✚ 4. 以下关于网页中的图像的说法不正确的是_C_。

- A. 图像可以作为超链接的起始对象
- B. HTML语言可以描述图像的大小、对齐等属性
- C. HTML语言可以直接描述图像上的像素
- D. 网页中的图像并不与网页保存在同一个文件中，每个图像单独保存

5. 标签<area shape=" " coords=" " href=" " alt=" " />中可以定义不同形状的热点区域，那么热点区域形状不包括___A___。

A. triangle

B. rect

C. poly

D. circle

3.在互联网上最为常用的图片格式是（ ）

A. JPEG 和 PSD

B. PNP 和 BMP

C. AVI 和 FLASH

D. GIF 和 JPEG

鼎峰教育

DF EDUCATION

二、填空题

- ✚ 1. 为图像添加热点，可使用__矩形__、__圆形__和__多边形__3种热点编辑工具
- ✚ 2. 图像标签中的src属性是指定__指定图像的路径及文件名__。
- ✚ 3. __图像源文件__是在准备将最终图像添加到网页文档前而使用的图像。
- ✚ 4. 插入鼠标经过图像需要准备__2__张图片。

鼎峰教育
DF EDUCATION

三、简答题

✚ 1. 网页中经常使用哪几种格式的图像文件？

答：常用的图片格式有JPG、GIF、PNG。

jpg全名是JPEG，以 24 位颜色存储单个位图。GIF分为静态GIF和动画GIF两种，扩展名为.gif，是一种压缩位图格式，支持透明背景图像。PNG图像文件设计目的是试图替代GIF和TIFF文件格式，同时增加一些GIF文件格式所不具备的特性。

2. 标签的常用属性中alt和title有什么区别？

答：alt属性和title属性的区别是前者是在图片无法加载的时候才会显示的其值，而title是在图片正常加载鼠标划上去显示的值

3. 插入图像占位符的方法？

鼎峰教育
DF EDUCATION